The Promotion and Regulation of Online Gaming Bill, 2025 - passed

THE MINISTER OF RAILWAYS; MINISTER OF INFORMATION AND BROADCASTING; AND MINISTER OF ELECTRONICS AND INFORMATION TECHNOLOGY (SHRI ASHWINI VAISHNAW): Sir, I rise to move:

?That the Bill to promote and regulate the online gaming sector including e-sports, educational games and social gaming; to provide for the appointment of an Authority for coordinated policy support, strategic development and regulatory oversight of the sector; to prohibit the offering, operation, facilitation, advertisement, promotion and participation in online money games through any computer resource, mobile device or the internet, particularly where such activities operate across State borders or from foreign jurisdictions; to protect individuals, especially youth and vulnerable populations, from the adverse social, economic, psychological and privacy-related impacts of such games; to ensure the responsible use of digital technologies; to maintain public order and protect public health; to safeguard the integrity of financial systems and the security and sovereignty of the State; to establish a uniform, national-level legal framework in the public interest; and for matters connected therewith or incidental thereto, be taken into consideration.?? (Interruptions)

अध्यक्ष महोदय, पिछले ग्यारह वर्षों में भारत में डिजीटल टेक्नोलॉजी बहुत तेजी से फैली है, नई टेक्नोलॉजी डेवलप हुई है । ? (व्यवधान) टेक्नोलॉजी के कारण देश की एक नई पहचान भी बनी है । स्टार्ट-अप इकोसिस्टम आगे बढ़ा है । ? (व्यवधान) टेक्नोलॉजी से कई लाभ हैं, ऑनलाइन डिजीटल टेक्नोलॉजी से संबंधित ऑनलाइन गेमिंग एक सेक्टर ऐसा है, जो बहुत महत्वपूर्ण सेगमेंट्स बना है । ? (व्यवधान) इस सेक्टर में तीन सेगमेंट्स है, प्रथम सेगमेंट है, ई-स्पोटर्स स्पोर्ट्र्सर्ट्स का सेगमेंट, जिसमें स्ट्रैटेजिक थिकिंग बढ़ती है, व्यक्ति टीम में कोऑर्डिनेशन करना सीखता है, कल्चरल एक्सचेंज करना सीखता है । ? (व्यवधान) दुनिया में एक बहुत नये तरीके से ई-स्पोट्स का बढ़ावा हो रहा है । दूसरा सेगमेंट है, ऑनलाइन सोशल गेम्स, हम सबने ऑनलाइन सोशल गेम चाहे सोलिटेयर हो, चेस हो, सुडोकू हो, ये सब खेल देखे हैं । सीखने के लिए उपयोगी है, एजुकेशन के लिए उपयोगी है, इंटरटेनमेंट के लिए भी उपयोगी है, मेमोरी बढ़ाने के लिए उपयोगी है, ? (व्यवधान) यह वाइडली एवेलेबल है, वाइडली खेले जाते हैं ।

अध्यक्ष जी, एक तीसरा सेगमेंट ऐसा है, ऑनलाइन मनी गेम, जो आज समाज एक बड़ी चिंता का विषय बना है । आपने आरंभ में कहा, कई ऐसे परिवार हैं, कई ऐसे व्यक्ति हैं, ? (व्यवधान) जिनको ऑनलाइन जिनको

ऑनलाइन मनी गेमिंग के कारण एक एडिक्शन हो जाता है, जिन्दगी भर की बचत गेम में उड़ा दी जाती है । ? (व्यवधान)

17.05 hrs

At this stage, Shri Sudama Prasad, Shri Kalyan Banerjee and some other hon. Members came and stood on the floor near the Table.

फ्रॉड और चीटिंग, एल्गोरिदम ऐसे होते हैं कि पता नही चलता कि कौन किसके साथ खेल रहा है? ओपैक एल्गोरिदम्स होते हैं, जिससे हार निश्चित हो जाती है । ? (व्यवधान)

मान्यवर अध्यक्ष जी, फाइनैंशियल लॉसेस के कारण कई परिवार नष्ट हुए हैं । एक्सट्रीम केसेस हुए हैं, सूसाइड्स भी हुई हैं । अभी हाल ही की टाइम्स ऑफ इंडिया की कर्नाटक की एक रिपोर्ट है कि 32 सूसाइड्स 31 महीनों में हुई हैं ।? (व्यवधान) यह टाइम्स ऑफ इंडिया में 20 तारीख को छपा है । करीब-करीब यह एस्टैब्लिश हो गया है कि ऑनलाइन गेमिंग के कारण, मनी गेमिंग के कारण फैमलीज़ पर सीरियस इम्पैक्ट आ रहा है । मनी लॉड्रिंग हो रही है, टैरर सपोर्ट हो रहा है । ? (व्यवधान)

अध्यक्ष जी, वर्ल्ड हेल्थ ऑर्गेनाइजेशन ने अपनी रिपोर्ट में स्पष्ट कहा है ? There is an association between online money games and compulsive behaviour, psychological distress, financial hardship, and disruption of family life. उन्होंने ऑन लाइन गेमिंग को एक डिसऑर्डर घोषित किया है । ? (व्यवधान)

मान्यवर अध्यक्ष जी, इसीलिए इस बिल के दो भाग हैं । तीन सेगमेंट्स में से दो सेगमेंट्स - ई-स्पोर्ट्स और ऑनलाइन सोशल गेमिंग को सरकार प्रमोट करना चाहती है । उसके लिए अथोरिटी बनाएंगे और गेम मेकर्स को सहायता देंगे, स्किल करेंगे ।? (व्यवधान)

मान्यवर अध्यक्ष जी, जब समाज के बारे में मध्यम वर्गीय परिवारों के बारे में और इंडस्ट्री के एक सेगमेंट के बारे में, जब समाज के बारे में और सरकार के रेवेन्यू के बारे में चिंता करनी होती है तो इन दोनों में से माननीय प्रधान मंत्री श्री नरेन्द्र मोदी जी ने हमेशा मध्यम वर्गीय परिवार को ही चुना है, हमेशा समाज के बेनिफिट को ही चुना है । ? (व्यवधान) कभी इस पर कोम्प्रोमाइज़ नहीं किया है और इस बिल में भी समाज के कल्याण को प्राथमिकता दी गयी है और समाज में जो एक बहुत बड़ी बुराई आ रही है, उससे बचने के लिए यह बिल लाया गया है । ? (व्यवधान)

मान्यवर अध्यक्ष जी, मैं आपके माध्यम से सदन से रिक्वैस्ट करूंगा कि इसको यूनैनिमसली पास करे ।? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** माननीय सदस्यगण, मैं आप सभी से आग्रह करता हूं कि इस महत्वपूर्ण विधेयक पर चर्चा करें । आप अपनी-अपनी सीट पर विराजें । आप चर्चा करिए, मैं आपको चर्चा करने का अवसर दूंगा । इस विधेयक पर आप अपने अमूल्य सुझाव दें ।

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** क्या आप चर्चा नहीं करना चाहते हैं? क्या विधेयक पर चर्चा नहीं करना चाहते हैं? आप इस महत्वपूर्ण विधेयक पर नारेबाजी करना चाहते हैं?

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** क्या आपको यह पता है कि आप किस विषय पर न बोल रहे हैं? क्या आपको समझ आ रहा है कि आप किस विषय पर न बोल रहे हैं?

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** प्रश्न यह है :

?कि ई-स्पोर्ट्स, शैक्षिक खेल और सामाजिक खेल सहित ऑनलाइन खेल क्षेत्र की अभिवृद्धि और विनियमन करने; इस क्षेत्र के समन्वित नीति समर्थन, सामरिक विकास और विनियामक निरीक्षण के लिए एक प्राधिकरण की स्थापना का उपबंध करने; किसी कंप्यूटर संसाधन, मोबाइल डिवाइस या इंटरनेट के माध्यम से ऑनलाइन धन खेल के प्रस्ताव, प्रचालन, सरलीकरण, विज्ञापन, प्रचार और भागीदारी को प्रतिषिद्ध करने, विशेषकर जहां ऐसे क्रियाकलाप राज्य की सीमाओं के पार या विदेशी अधिकारिता से प्रचालित होते हैं; ऐसे खेलों के प्रतिकूल सामाजिक, आर्थिक, मनोवैज्ञानिक और गोपनीयता संबंधी प्रभावों से व्यक्तियों, विशेष रूप से युवाओं और आबादी के कमजोर वर्गों की रक्षा करने; डिजिटल प्रौद्योगिकियों के उत्तरदायी उपयोग को सुनिश्चित करने; लोक व्यवस्था बनाए रखने और लोक स्वास्थ्य की रक्षा करने; वित्तीय प्रणालियों की अखंडता और राज्य की सुरक्षा और संप्रभुता की रक्षा करने; लोकहित में राष्ट्रीय स्तर का समान विधिक ढांचा स्थापित करने; और इससे संसक्त या इसके आनुषंगिक विषयों का उपबंध करने वाले विधेयक पर विचार करने की अनुमति प्रदान की जाए ।?

प्रस्ताव स्वीकृत हुआ

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** अब सभा विधेयक पर खंडवार विचार करेगी ।

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** प्रश्न यह है:

?कि खंड 2 से 20 विधेयक के अंग बने ।?

प्रस्ताव स्वीकृत हुआ ।

खंड *2* से *20* विधेयक में जोड़ दिए गए ।

खंड *1*, अधिनियमन सूत्र, उद्देशिका और विधेयक का पूरा नाम विधेयक में जोड़ दिए गए ।

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** माननीय मंत्री जी, अब आप प्रस्ताव करें कि विधेयक को पारित किया जाए ।

SHRI ASHWINI VAISHNAW: Sir, I rise to move:

?That the Bill be passed.?

माननीय अध्यक्ष **:** प्रश्न यह है:

?कि विधेयक पारित किया जाए ।?

प्रस्ताव स्वीकृत हुआ ।

? (व्यवधान)

माननीय अध्यक्ष **:** सभा की कार्यवाही गुरुवार दिनांक 21 अगस्त, 2025 को प्रातः 11 बजे तक के लिए स्थगित की जाती है ।

17.10 hrs

The Lok Sabha then adjourned till Eleven of the Clock

on Thursday, August 21, 2025/Sravana 30, 1947 (Saka).

<image: image003.png>

<image: image004.png>